

Document	Diplôme	Référentiel de base
Fiche de module avec séquences	CFC ASE	Savoir Social 2008

MODULE

DOMAINE DE COMPÉTENCES	2	ACTIVITES D'ANIMATION
Module	2.1	Animer des activités
<i>Séquences</i>	2.1.1 2.1.2 2.1.3	<i>En utilisant différentes techniques et méthodes avec créativité – PQ 2.1</i> <i>En prévoyant rituels, célébrations, fêtes et événements importants – PQ 2.2</i> <i>En stimulant la participation et en gérant un groupe – PQ 2.3</i>
Pré-requis		---
Durée indicative		72 périodes (36 + 16 + 20)
Modalités d'évaluation	Pratique de 20' Préparation de 10' Oral de 10'	<ul style="list-style-type: none"> • Choisir à l'avance (préparation) et animer une activité avec un groupe de personnes, en utilisant une technique et une méthode adaptées au public et au contexte. • Expliquer et commenter vos choix
Critères d'évaluation <i>Les indicateurs seront posés en fonction des situations proposées.</i>		<ul style="list-style-type: none"> • Choix adapté au public et au contexte • Gestion du groupe et de l'individu dans le groupe • Stimulation de chacun à participer à l'activité • Structuration du déroulement de l'animation • Maîtrise de la technique et méthode choisies • Adaptation aux circonstances

Nom du fichier	Édité le	Par (sigle)	Remplace	Éditée par
ASE DC2 M2.1_Animer_activites.doc	02/12/2009	OM/OFPC		

Document	Diplôme	Référentiel de base
Fiche de module avec séquences	CFC ASE	Savoir Social 2008

SEQUENCE

DOMAINES DE COMPÉTENCES	2	ACTIVITES D'ANIMATION
Module	2.1	Animer des activités
<i>Séquence</i>	<i>2.1.1</i>	<i>En utilisant différentes techniques et méthodes avec créativité – PQ 2.1</i>
Durée indicative		36 périodes
Ressources	2.1.1-R 1 2.1.1-R 2 2.1.1-R 3 2.1.1-R 4 2.1.1-R 5 2.1.1-R 6	Pratiquer au moins deux techniques ou méthodes dans chacun des trois domaines suivants : théâtre et musique ; jeux ; arts plastiques. Développer des activités d'animation, de jeux et de décoration adaptées aux personnes et aux circonstances Utiliser des moyens simples et bon marché Faire preuve d'imagination Utiliser les médias comme ressources Exploiter les possibilités qu'offre la nature.

Nom du fichier	Édité le	Par (sigle)	Remplace	Éditée par
ASE DC2 M2.1_Animer_activites.doc	02/12/2009	OM/OFPC		

Document	Diplôme	Référentiel de base
Fiche de module avec séquences	CFC ASE	Savoir Social 2008

SEQUENCE

DOMAINES DE COMPÉTENCES	2	ACTIVITES D'ANIMATION
Module	2.1	Animer des activités
<i>Séquence</i>	<i>2.1.2</i>	<i>En prévoyant rituels, célébrations, fêtes et événements importants – PQ 2.2</i>
Durée indicative		16 périodes
Ressources	2.1.2-R 1 2.1.2-R 2 2.1.2-R 3 2.1.2-R 4	Etablir un projet d'activité selon l'évènement Intégrer dans les activités le sens et l'importance des rites et rituels Reconnaître le sens et l'importance des jours de fêtes et des fêtes générales pour la personne accompagnée Prendre en compte les autres cultures et religions

Nom du fichier	Édité le	Par (sigle)	Remplace	Éditée par
ASE DC2 M2.1_Animer_activites.doc	02/12/2009	OM/OFPC		

Document	Diplôme	Référentiel de base
Fiche de module avec séquences	CFC ASE	Savoir Social 2008

SEQUENCE

DOMAINES DE COMPÉTENCES	2	ACTIVITES D'ANIMATION
Module	2.1	Animer des activités
<i>Séquence</i>	<i>2.1.3</i>	<i>En stimulant la participation et en gérant un groupe – PQ 2.3</i>
Durée indicative		20 périodes
Ressources	2.1.3-R 1 2.1.3-R 2 2.1.3-R 3 2.1.3-R 4 2.1.3-R 5 2.1.3-R 6 2.1.3-R 7	Utiliser différentes techniques d'animation de groupe visant à stimuler la participation active des personnes accompagnées. Rythmer les différentes étapes de participation lors d'une animation (accueil, présentation, fin...) Gérer un conflit durant l'activité. Créer des conditions qui permettent de travailler dans un groupe de manière agréable et efficace. Identifier les comportements dans un groupe (bouc émissaire, opposant, attitude passive, etc.) et y répondre de manière adéquate. Ajuster les activités aux besoins et aux capacités des personnes accompagnées. Faire le lien entre un comportement manifeste et un besoin non exprimé.

Nom du fichier	Édité le	Par (sigle)	Remplace	Éditée par
ASE DC2 M2.1_Animer_activites.doc	02/12/2009	OM/OFFPC		